

INFORMATIONEN ZUR CREATIVE SOUND BLASTER AUDIOPCI 128-KARTE

Inhalt



Die Soundkarte trägt je nachdem, in welchem Land Sie wohnen, einen der folgenden Produktnamen:

- Creative Ensoniq AudioPCI
- Creative Sound Blaster 16 PCI
- Creative Sound Blaster AudioPCI 128

Einführung

Einführung	1
Systemanforderungen	2
Über dieses Handbuch	2
Vorbereitende Schritte für Windows 95	3
Soundkartenkomponenten.....	4
Installation der Soundkarte und der dazugehörigen Hardware.....	5
Creative Sound Blaster AudioPCI 128 unter Windows 95/98/Me installieren.....	6
Creative Sound Blaster AudioPCI 128 unter Windows NT 4.0/Windows 2000 installieren..	8
Installation testen	10
Allgemeine technische Daten	11

Herzlichen Glückwunsch zum Erwerb der Creative Sound Blaster AudioPCI 128-Karte. Creative Sound Blaster AudioPCI 128 zeichnet sich durch hohe PCI-Bus-Geschwindigkeit und hervorragende Klangqualität aus. Sie stellt somit die ideale Lösung für Ihren Computer dar.

Die 128stimmige Wavetable-Synthese mit leistungsstarkem Sampleratenkonverter von Creative Sound Blaster AudioPCI 128 gewährleistet eine hervorragende Leistung sowie eine außergewöhnliche Tonqualität.

Zusätzlich bietet Creative Sound Blaster AudioPCI 128 ein lokalisiertes 3D-Klangerlebnis und

verbesserten Raumklang in Zweifach-Lautsprecherumgebungen. Weiterhin ermöglicht der volle Duplex-Betrieb gleichzeitige Audioaufnahme und -wiedergabe.

Creative Sound Blaster AudioPCI 128 ist voll kompatibel mit Sound Blaster PCI. Dadurch wird eine problemlose Sound Blaster-Kompatibilität mit Vorgängeranwendungen gewährleistet. Creative Sound Blaster AudioPCI 128 ist aufgrund der Verwendung von Plug-and-Play-(PnP-)Technologie eine der am leichtesten zu installierenden Soundkarten überhaupt.

Die Creative Sound Blaster AudioPCI 128-Karte bietet absoluten Qualitätssound für Ihren PC – und das über Jahre hinweg.

Systemanforderungen

Mindestanforderungen für die Soundkarte:

- Computer der Pentium-Klasse 90 MHz oder 166 MHz (empfohlen) mit einem freien PCI-Steckplatz für Windows NT 4.0 und Windows 95
- Pentium 166 MHz und oben aufgeführter Computer mit einem freien PCI-Steckplatz für Windows 2000 und Millennium Edition (Me)
- 16 MB RAM für Windows NT 4.0 und Windows 95/98/Me (32 MB RAM empfohlen)
- 64 MB RAM für Windows 2000
- Windows NT 4.0, Windows 2000 oder Windows 95/98/Me
- Passive oder vorverstärkte Lautsprecher (Lautsprecher von Cambridge SoundWorks werden empfohlen)

Über dieses Handbuch

In diesem Handbuch werden die unterschiedlichen Hardware-Komponenten Ihrer Soundkarte erläutert sowie erklärt, wie Sie die Soundkarte in Ihren Computer einbauen.

Weitere Informationen

Weitere Informationen und Anweisungen dazu, wie Sie die verschiedenen Anwendungen Ihres Creative Sound Blaster AudioPCI 128-Produktpakets installieren, erhalten Sie in der Online-Hilfe.

Konventionen in diesem Handbuch

In diesem Handbuch werden die folgenden Konventionen verwendet, die Ihnen beim Auffinden der benötigten Informationen helfen sollen.

Textformatierung	Beschreibung
Fettdruck	Text, der genauso eingegeben werden muß wie dargestellt.
<i>Kursivdruck</i>	Handbuchtitel oder Platzhalterbezeichnung, die für Informationen steht, die Sie eingeben müssen.
GROSSBUCHSTABEN	Verzeichnisname, Dateiname oder Akronym.
< >	Symbole, Buchstaben und Tastennamen auf der Tastatur.
	Das Notizblocksymbol kennzeichnet besonders wichtige Informationen. Beachten Sie diese, bevor Sie fortfahren.
	Das Weckersymbol kennzeichnet Vorsichts- oder Warnhinweise, die Ihnen helfen, mögliche Schäden zu vermeiden.

Vorbereitende Schritte für Windows 95

Wenn Sie Windows 95 benutzen, müssen Sie Ihre Windows-Versionnummer in Erfahrung bringen, bevor Sie mit dem Abschnitt "Creative Sound Blaster AudioPCI 128 unter Windows 95/98/Me installieren" auf Seite 6 fortfahren können.

So machen Sie Ihre Windows-Versionnummer ausfindig:

1. Schalten Sie den Computer ein.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Start**, zeigen Sie auf **Einstellungen**, und klicken Sie auf **Systemsteuerung**.

3. Doppelklicken Sie in der Systemsteuerung auf das Symbol **System**.
Die Versionsnummer von Windows 95 wird auf der Registerkarte **Allgemein** des Dialogfelds **Eigenschaften für System** angezeigt.
4. Notieren Sie sich die Versionsnummer.
Folgende Windows 95-Versionsnummern sind zulässig:
 - 4.00.950
 - 4.00.950A
 - 4.00.950B
 - 4.00.950C

Soundkartenkomponenten



Mit einer „Buchse“ ist eine Einzelbuchsen-Verbindungsschnittstelle gemeint, während es sich bei einem „Anschluß“ um eine mehrpolige Schnittstelle handelt.

Ihre Soundkarte verfügt über folgende Buchsen und Anschlüsse, über die Sie andere Geräte anschließen können:

Line-In-Buchse (blau/hellblau)

Anschluß für externe Geräte wie Kassetten- oder DAT-Rekorder bzw. MiniDisc-Player für Audioaufnahme und -wiedergabe.

Mikrofon-In-Buchse (rot/pink)

Anschluß für ein externes Mikrofon für Stimmeneingabe.

Line-Out- oder Speaker-Out-Buchse (grün/gelb-grün)

Anschluß für Aktiv- oder Passivboxen. ODER

Line-Out- oder SPDIF-Out-Buchse (grün/gelb-grün)

Anschluß für Aktivboxen oder digitale Geräte. Weitere Informationen zur Auswahl des SPDIF-Out-Modus finden Sie in der Online-Hilfe.

Joystick-/MIDI-Anschluß

Anschluß für einen Joystick oder ein MIDI-Gerät. Sie können ein MIDI-Kit als Zusatzausstattung erwerben, mit dem Sie den Joystick und das MIDI-Gerät gleichzeitig anschließen können.

TAD/Modem-Anschluß

Anschluß für ein Voice-Modem zum Senden und Empfangen von Audiosignalen.

CD-Audioanschluß

Anschluß für ein CD-ROM-Laufwerk unter Verwendung eines MPC-3 CD-Audiokabels.

AUX-Anschluß

Anschluß für eine TV-Karte oder ein zweites CD-ROM-Laufwerk.

Front-Line-Out/Speaker-Out-Jumper (JP1)

Wählt für die grüne/gelb-grüne Buchse zwischen Line-Out (Standardeinstellung) und Speaker-Out-Modus aus. Wenn Ihre Karte Speaker-Out nicht unterstützt, verfügt sie auch nicht über diesen Jumper.

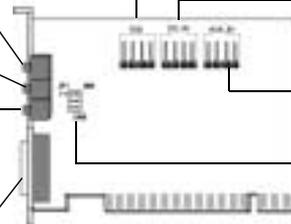


Abbildung 1: Buchsen und Anschlüsse Ihrer Soundkarte

Installation der Soundkarte und der dazugehörigen Hardware

1. Schalten Sie Ihren Computer und alle Peripheriegeräte aus. Berühren Sie dann eine Metallfläche an Ihrem Computer, um mögliche statische Elektrizität zu entladen.
2. Ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose.
3. Entfernen Sie das Computergehäuse, so daß die Hauptplatine und PCI-Steckplätze freiliegen.
4. Es muß ein freier PCI-Steckplatz zur Verfügung stehen. Entfernen Sie mit Hilfe eines Schraubenziehers die Schutzplatte an der Rückseite des Computers, um eine Öffnung für die Buchsen der Soundkarte zu schaffen. Heben Sie die Schraube zur späteren Verwendung auf.
5. (Nur für bestimmte Modelle) Stellen Sie den Line-Out-/Speaker-Out-Jumper (JP1) folgendermaßen ein:
 - Wenn Sie Aktivboxen an die Line-Out-/Speaker-Out-Buchse anschließen, stellen Sie den Jumper wie in Abbildung 2 ein.
 - Wenn Sie Passivboxen an die Line-Out-/Speaker-Out-Buchse anschließen, stellen Sie den Jumper wie in Abbildung 3 ein.



Abbildung 2: Line-Out-Modus (Standardeinstellung)



Abbildung 3: Speaker-Out-Modus

6. Richten Sie den 32-Bit-Steckplatzanschluß Ihrer Soundkarte an dem Erweiterungssteckplatz aus, so daß Sie die Karte einfach und gleichmäßig einschieben können, wobei die externen Buchsen auf die Außenseite des Computers gerichtet sein müssen. Vergewissern Sie sich, daß der Busanschluß so weit wie möglich eingeschoben ist und fest im Steckplatz sitzt.
7. Schließen Sie das CD-ROM-Audiokabel an den CD-Audio-Anschluß und die Lautsprecher an die Line-Out-/Speaker-Out-Buchse an (siehe Abbildung 1). Stellen Sie sicher, daß alle weiteren für Ihren Computer benötigten internen Anschlüsse (wie beispielsweise der Modem- oder Videokartenanschluß) belegt wurden.
8. Setzen Sie das Rechnergehäuse wieder auf. Schließen Sie alle Komponenten an die entsprechenden Netzsteckdosen an. Sie können Ihren Computer nun neu starten.

Creative Sound Blaster AudioPCI 128 unter Windows 95/98/Me installieren

- Installation von Audiotreibern
 - Für Version (4.00.950/A)
 - Für Version (4.00.950B/C)
 - Für Windows 98/Me
- Software installieren
- Creative Sound Blaster AudioPCI 128 deinstallieren

Hinweis: Nachdem Sie die Soundkarte installiert haben, müssen Sie Ihren Computer neu starten, damit die Soundkarte in Windows 95/98/Me automatisch erkannt wird.

Installation von Audiotreibern

Für Version (4.00.950/A)

1. Wählen Sie in dem nach der Erkennung Ihrer Soundkarte angezeigten Dialogfeld **Neue Hardwarekomponente gefunden** die Option **Treiber auf Diskette des Hardware-Herstellers** aus, und klicken Sie auf die Schaltfläche **OK**.
2. Legen Sie die Installations-CD in das CD-ROM-Laufwerk ein.
3. Geben Sie im Dialogfeld **Von Diskette installieren** den Befehl **D:\AUDIO\Sprache\DRIVERS\WIN9XDRV** ein (D: steht für Ihr CD-ROM-Laufwerk und *Sprache* für die Sprache, in der die Software installiert werden soll). Klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche **OK**.
4. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation der Audiotreiber abzuschließen.

Für Version (4.00.950B/C)

1. Legen Sie die Installations-CD in das CD-ROM-Laufwerk ein.
2. Klicken Sie im Dialogfeld **Assistent für Gerätetreiber-Updates** auf die Schaltfläche **Weiter**.
3. Klicken Sie auf die Option für **Anderes Verzeichnis wählen**.
4. Geben Sie den Pfad ein bzw. klicken Sie auf **Durchsuchen**, um das Verzeichnis auszuwählen, in dem sich die Treiber befinden (d. h. **D:\AUDIO\Sprache\DRIVERS\WIN9XDRV**, wobei D: für Ihr CD-ROM-Laufwerk steht und *Sprache* für die Sprache, in der die Software installiert werden soll).
Klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche **OK**.
5. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Fertig stellen**.
Wenn Sie das System auffordert, die Installations-CD einzulegen, klicken Sie auf **OK** und wiederholen Schritt 4.
Die Audiotreiber werden nun auf Ihrem Computer installiert.

Für Windows 98/Me

1. Legen Sie die Installations-CD von Creative Sound Blaster AudioPCI 128 in das CD-ROM-Laufwerk ein, und klicken Sie auf **Weiter**.
2. Wählen Sie die Option **Nach dem besten Treiber für das Gerät suchen (empfohlen)**, und klicken Sie auf **Weiter**.
3. Bis auf das Kontrollkästchen für die Pfadangabe darf kein Kontrollkästchen aktiviert sein.
Geben Sie den Pfad ein bzw. klicken Sie auf **Durchsuchen**, um das Verzeichnis auszuwählen, in dem sich die Treiber befinden (d. h. **D:\AUDIO\Sprache\DRIVERS\WIN9XDRV**, wobei D: für Ihr CD-ROM-Laufwerk steht und *Sprache* für die Sprache, in der die Software installiert werden soll).
Klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche **Weiter**.
4. Klicken Sie erneut auf **Weiter**, um die Windows 98/Me-Treiber zu installieren.
5. Klicken Sie nach Abschluß der Installation auf die Schaltfläche **Fertig stellen**.
6. Starten Sie Ihren Computer neu, wenn Sie dazu aufgefordert werden.

Software installieren

1. Überprüfen Sie, ob die Installations-CD in das CD-ROM-Laufwerk eingelegt wurde. Doppelklicken Sie auf Ihrem Windows-Desktop auf das Symbol **Arbeitsplatz**. Doppelklicken Sie dann auf das Symbol für Ihr **CD-ROM-Laufwerk**.
2. Der Installationsbildschirm für Creative Sound Blaster AudioPCI 128 wird angezeigt. Klicken Sie auf die Schaltfläche **OK**.
3. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um den Installationsvorgang abzuschließen.
4. Starten Sie Ihren Computer neu, wenn Sie dazu aufgefordert werden.

Creative Sound Blaster AudioPCI 128 deinstallieren

1. Klicken Sie nacheinander auf **Start** -> **Einstellungen** -> **Systemsteuerung**.
2. Doppelklicken Sie auf das Symbol **Software**.
3. Klicken Sie auf die Registerkarte **Installieren/Deinstallieren**, und wählen Sie **Creative Sound Blaster AudioPCI 128**.
4. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Hinzufügen/Entfernen**, und klicken Sie auf **Ja**, wenn Sie gefragt werden, ob die Software entfernt werden soll.

Creative Sound Blaster AudioPCI 128 unter Windows NT 4.0/Windows 2000 installieren

- Audiotreiber installieren
- Creative Sound Blaster AudioPCI 128 deinstallieren
- Wenn eine Fehlermeldung des Dienstkontroll-Managers in Windows NT 4.0 angezeigt wird...

Audiotreiber installieren

1. Legen Sie die Installations-CD in das CD-ROM-Laufwerk ein. Der Installationsbildschirm wird angezeigt.
2. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation abzuschließen.

Creative Sound Blaster AudioPCI 128 deinstallieren

Windows NT 4.0

1. Klicken Sie auf **Start** -> **Einstellungen** -> **Systemsteuerung**.
2. Doppelklicken Sie auf das Symbol **Multimedia**.
3. Wählen Sie in der Registerkarte **Audiogeräte** ein beliebiges, bereits installiertes Audiogerät, und klicken Sie auf **Entfernen**. Klicken Sie auf **Ja**, wenn Sie aufgefordert werden, den Treiber zu entfernen.
4. Schließen Sie das Dialogfeld **Eigenschaften von Multimedia**, und starten Sie Ihren Computer erneut.

Windows 2000

1. Klicken Sie auf **Start** -> **Einstellungen** -> **Systemsteuerung**.
2. Doppelklicken Sie im Fenster **Systemsteuerung** auf das Symbol **Software**.
3. Wählen Sie im Dialogfeld **Software** den Eintrag **Creative Ensoniq AudioPCI** aus, und klicken Sie auf die Schaltfläche **Hinzufügen/Entfernen**.
4. Klicken Sie nach der Deinstallation auf die Schaltfläche **Schließen**.

Wenn eine
Fehlermeldung des
Dienstkontroll-
Managers in Windows
NT 4.0 angezeigt
wird...

Wenn beim Starten des Computers Fehlermeldungen angezeigt werden, liegt dies daran, daß Sie die ursprüngliche Soundkarte aus Ihrem Computer entfernt haben, nachdem die Soundkarte von Creative Sound Blaster AudioPCI 128 erfolgreich installiert wurde. Die Treiber der alten Karte können demnach nicht länger auf die entsprechende Soundkarte zugreifen.

So beheben Sie dieses Problem:

1. Melden Sie sich beim Starten des Computers als Administrator an.
2. Klicken Sie auf **Start** -> **Einstellungen** -> **Systemsteuerung**.

3. Doppelklicken Sie auf das Symbol **Multimedia**, und klicken Sie dann auf die Registerkarte **Geräte**.
4. In der Liste unterhalb der Einträge
 - Audiogeräte
 - MIDI-Geräte und -Instrumente

müssen alle Objekte mit der Ausnahme folgender entfernt werden:

 - Audio für Creative Sound Blaster AudioPCI 128
 - MIDI für Creative Sound Blaster AudioPCI 128
5. Klicken Sie zum Schließen des Dialogfelds auf **OK**.
Die Treiber werden entfernt.

Installation testen

Nachdem die Treiber installiert wurden, können Sie mit Hilfe von Creative PlayCenter überprüfen, ob die Soundkarte ordnungsgemäß funktioniert.

1. Klicken Sie auf **Start -> Programme -> Creative -> Creative PlayCenter**.
2. Starten Sie den Windows-Explorer, und suchen Sie anschließend einen Ordner, der eine Datei mit der Erweiterung .WAV enthält.
3. Ziehen Sie die .WAV-Datei vom Windows-Explorer in PlayCenter. Die ausgewählte Klangdatei wird nun abgespielt. Wenn hierbei Probleme auftreten, sollten Sie den Abschnitt „Fehlersuche in Windows 95/98/Me“ der Online-Hilfe für Creative Sound Blaster AudioPCI 128 konsultieren.

Allgemeine technische Daten

Wavetable-Synthese

- Creative Synthese-Engine
- Engine für digitale Effekte für Nachhall und Chorus
- 128stimmige Polyphonie und Multi-Timbre-Fähigkeit
- 2-MB-, 4-MB- und 8-MB-Sample-Sätze

3D-Audiotechnologie

- Unterstützt Microsoft DirectSound- und DirectSound3D-Audiotechnologie im Zweifach-Lautsprechermodus
- Mehrfachalgorithmen für Nachhall und Chorus

Speicher-Subsystem

- Verwendet System-RAM für Wavetable-Samples
- Konfiguration durch den Benutzer für 2 MB, 4 MB oder 8 MB

MIDI-Schnittstelle/Joystick-Port

- Integrierte 15polige MIDI-Schnittstelle (Kabel separat erhältlich)
- Kompatibel mit Sound Blaster- und MPU-401 UART-Modi
- IBM-kompatibler, 15poliger Joystick-Port mit Analog-Unterstützung

Platinenanschlüsse

- Line-In
- Mic-In
- Line-Out/Speaker-Out oder Line-Out/SPDIF-Out
- MIDI-/Joystick-Port
- TAD-In/-Out
- CD-Audio-In
- Zusätzlicher Eingangsanschluß

Kompatibilität

- General MIDI
- Plug-and-Play
- Sound Blaster PCI

Creative Mixer

- Microsoft DirectSound, DirectSound3D und EAX
- 6 Kanal-Mixer-Steuerung für Zugang zu CD/Zusatzanschluß, Mikrofon/Line, Musik-Synthesizer und Digital Audio
- Raumklang-Steuerung (3D) für Digital Audio und Musik-Synthesizer
- Nachhall- und Chorus-Steuerung für Musik-Synthesizer

Kein Teil dieser Veröffentlichung darf in irgendeiner Form durch irgendwelche Mittel ohne vorherige schriftliche Erlaubnis von Creative Technology Ltd. reproduziert oder übertragen werden.

Copyright © 2000 Creative Technology Ltd. Alle Rechte vorbehalten.

Version 1.0
Oktober 2000

Sound Blaster und Blaster sind eingetragene Warenzeichen. Das Sound Blaster Live!- und Sound Blaster PCI-Logo, sowie Environmental Audio, Creative Multi Speaker Surround sind Warenzeichen von Creative Technology Ltd. in den USA und/oder anderen Ländern.

Microsoft, MS-DOS und Windows sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation.

Alle anderen Produktnamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Warenzeicheninhaber.