

# INFORMATIE OVER UW CREATIVE SOUND BLASTER AUDIOPCI 128 CARD

## Inhoud



Afhankelijk van uw geografische locatie, kan uw geluidskaart de volgende productnaam hebben:

- Creative AudioPCI 128
- Creative Sound Blaster 16 PCI
- Creative Sound Blaster AudioPCI 128

Inleiding .....	1
Systeemvereisten.....	2
Over deze handleiding .....	2
Vorbereiding voor gebruikers van Windows 95.....	3
Op de geluidskaart .....	4
De kaart en bijbehorende hardware installeren.....	5
Creative Sound Blaster AudioPCI 128 in Windows 95/98/Me installeren .....	6
Creative Sound Blaster AudioPCI 128 in Windows NT 4.0/2000 installeren .....	8
De installatie testen .....	10
Algemene specificaties .....	10

## Inleiding

Gefeliciteerd met de aanschaf van de Creative Sound Blaster AudioPCI 128-geluidskaart. Dankzij de hoge PCI-bussnelheid en de audioprestaties van hoge kwaliteit, is de Sound Blaster AudioPCI 128 de ideale keuze voor uw computer.

De Creative Sound Blaster AudioPCI 128 voorziet in 128-stemmige wavetable-synthese met conversieprogramma's met zeer hoge samplefrequentie, waardoor er een hoog niveau van geluidskwaliteit en prestaties wordt bereikt.

Bovendien ondersteunt de Creative Sound Blaster AudioPCI 128 gerichte driedimensionale en ruimtelijke geluidseffecten in omgevingen met twee luidsprekers. Door de full-duplex werking is het ook mogelijk om tegelijkertijd geluid op te nemen en af te spelen.

Dankzij de compatibiliteit van de Creative Sound Blaster AudioPCI 128 met Sound Blaster PCI bent u verzekerd van nagenoeg volmaakte Sound Blaster-compatibiliteit bij oudere versies van toepassingen. Aangezien de Creative Sound Blaster AudioPCI 128 gebruik maakt van Plug & Play-technologie, is deze kaart één van de gemakkelijkst te installeren geluidskaarten die er zijn.

Wij zijn ervan overtuigd dat u met deze Creative Sound Blaster AudioPCI 128 -kaart jarenlang zult kunnen genieten van geluid van hoge kwaliteit op uw pc.

## Systemeisen

Voor de geluidskaart is ten minste het volgende nodig:

- Computer met Pentium-processor van 90 MHz of 166 MHz (aanbevolen) en beschikbare PCI-sleuf voor Windows NT 4.0 en Windows 95.
- Bovenstaande computer met Pentium 166 MHz en beschikbare PCI-sleuf voor Windows 2000 en Millennium Edition (Me).
- 16 MB RAM voor Windows NT 4.0 en Windows 95/98/Me (32 MB RAM aanbevolen)
- 64 MB RAM voor Windows 2000
- Windows NT 4.0, Windows 2000 of Windows 95/98/Me
- Onversterkte of versterkte luidsprekers (Cambridge SoundWorks-luidsprekers aanbevolen)

## Over deze handleiding



In deze handleiding worden de verschillende hardwareonderdelen van de geluidskaart toegelicht en wordt tevens beschreven hoe u de kaart in de computer kunt installeren.

## Meer informatie

Raadpleeg de on line Help van Creative Sound Blaster AudioPCI 128 voor meer informatie en instructies over het gebruik van de verschillende toepassingen in het pakket.

## Documentconventies

In deze handleiding worden de volgende conventies gebruikt om u te helpen bij het zoeken en vinden van de informatie die u nodig hebt:

Tekst	Betekenis
<b>vet</b>	Tekst die precies zo moet worden ingevoerd als deze wordt weergegeven.
<i>cursief</i>	Titel van een boek of tijdelijke aanduiding, die staat voor informatie die u moet opgeven.
HOOFDLETTERS	Mapnaam, bestandsnaam of afkorting.
< >	Symbolen, letters en namen van toetsen op het toetsenbord.
	Het kladblokpictogram staat voor informatie die van speciaal belang is en die u dient te lezen voordat u verder gaat.
	De wekker staat voor een waarschuwing die u kan helpen om risicovolle situaties te vermijden.

## Vorbereiding voor gebruikers van Windows 95

Als u Windows 95 gebruikt, dient u het versienummer van Windows op te zoeken voordat u verder gaat met de sectie “Creative Sound Blaster AudioPCI 128 in Windows 95/98/Me installeren” op pagina 6.

Het versienummer van Windows opzoeken:

1. Zet de computer aan.
2. Klik op de knop Start, selecteer Instellingen en klik vervolgens op Configuratiescherm.

3. Dubbelklik in het venster Configuratiescherm op het pictogram Systeem. Het versienummer van Windows 95 wordt weergegeven op het tabblad Algemeen van het dialoogvenster Eigenschappen voor Systeem.
4. Noteer het versienummer. De mogelijke versienummers van Windows 95 zijn:
  - 4.00.950
  - 4.00.950A
  - 4.00.950B
  - 4.00.950C

## Op de geluidskaart



Stekerbussen zijn aansluitpunten met één gat, terwijl aansluitingen uit meerdere pinnen bestaan.

De geluidskaart heeft de volgende stekerbussen en aansluitingen waarmee u andere apparaten kunt aansluiten:

**Lijn-in stekerbuis (blauw/lichtblauw)**

Voor aansluiting van een extern apparaat, zoals een cassette-, DAT- of MiniDisc-speler voor afspelen en opnemen.

**Microfoon-in stekerbuis (rood/roze)**

Voor aansluiting van een externe microfoon voor de invoer van spraak.

**Lijn-uit of Luidspreker-uit stekerbuis (groen/lichtgroen)**

Voor aansluiting van versterkte of onversterkte luidsprekers.

OF

**Lijn-uit of SPDIF-uit stekerbuis (groen/lichtgroen)**

Voor aansluiting van versterkte luidsprekers of digitale apparaten. Raadpleeg de on line Help voor het selecteren van de SPDIF-uit modus.

**Joystick-/MIDI-aansluiting**

Voor aansluiting van een joystick of MIDI-apparaat. U kunt een optioneel MIDI-pakket aanschaffen om de joystick en het MIDI-apparaat tegelijk aan te sluiten.

**Antwoordapparaat/Modem-aansluiting**

Voor aansluiting van een spraakmodem voor het verzenden en ontvangen van geluidssignalen.

**CD Audio-aansluiting**

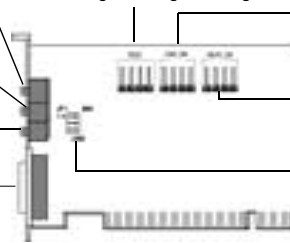
Voor aansluiting van een cd-rom-station met een MPC-3 cd-audiokabel.

**AUX-aansluiting**

Voor aansluiting van een TV-kaart of tweede cd-rom-station.

**Lijn-uit/Luidspreker-uit voor jumper (JP1)**

Voor het schakelen tussen de modus Lijn-uit (standaard) en Luidspreker-uit voor de Groen/Lichtgroene stekerbuis. Het kan zijn dat uw kaart geen Luidspreker-uit ondersteunt en dus niet beschikt over deze jumper.



Afbeelding 1: Stekerbussen en aansluitingen op de geluidskaart.

## De kaart en bijbehorende hardware installeren

1. Schakel het systeem en alle randapparatuur uit en raak vervolgens een metalen plaat van de computer aan om u te ontladen van eventuele statische elektriciteit.
2. Verwijder het netsnoer uit het wandstopcontact.
3. Verwijder de behuizing van de computer om de moederkaart en de PCI-sleuven bloot te leggen.
4. Zoek een beschikbare PCI-sleuf. Verwijder de dekplaat aan de achterzijde van de computer om plaats te maken voor de stekerbussen van de geluidskaart. Bewaar de schroef zodat u deze straks weer kunt gebruiken.
5. (Alleen voor bepaalde modellen) Wijzig de Lijn-uit/Luidspreker-uit jumperinstelling (JP1) als volgt:
  - Als u versterkte luidsprekers gebruikt voor de Lijn-uit/Luidspreker-uit stekerbuis, stelt u de jumper in zoals in afbeelding 2.
  - Als u onversterkte luidsprekers gebruikt voor de Lijn-uit/Luidspreker-uit stekerbuis, stelt u de jumper in zoals in afbeelding 3.



Afbeelding 2: Lijn-uit modus (standaard)



Afbeelding 3: Luidspreker-uit modus

6. Lijn de 32-bits sleufaansluiting van de kaart op de uitbreidings sleuf uit en druk de kaart voorzichtig en gelijkmatig in de sleuf, waarbij de externe stekerbussen naar de buitenkant van de computer zijn gericht. Zorg ervoor dat de busaansluiting zo ver mogelijk aangedrukt is en dat deze stevig in de uitbreidings sleuf is geplaatst.
7. Sluit de audiokabel van de cd-rom aan op de CD Audio-aansluiting en sluit de luidsprekers aan op de Lijn-uit/Luidspreker-uit stekerbuis aan de voorzijde (zie Afbeelding 1). Maak eventuele andere interne aansluitingen die van toepassing zijn op de computer, waaronder modem- of videokaartaansluitingen.

## Creative Sound Blaster AudioPCI 128 in Windows 95/ 98/Me installeren

8. Plaats de behuizing van de computer terug en sluit alle onderdelen op de juiste uitgangen aan. U kunt de computer nu inschakelen.

- Geluidsstuurprogramma's installeren
  - Voor versie (4.00.950/A)
  - Voor versie (4.00.950B/C)
  - Voor Windows 98/Me
- Software installeren
- De installatie van Creative Sound Blaster AudioPCI 128 ongedaan maken

**Opmerking:** Wanneer u de computer inschakelt nadat u de geluidskaart hebt geïnstalleerd, wordt de geluidskaart die op de computer is geïnstalleerd automatisch door Windows 95/98/Me gevonden.

## Geluidsstuurprogramma's installeren

Voor versie (4.00.950/A)

1. Selecteer in het dialoogvenster **Nieuwe hardware gevonden** voor de geluidskaart de optie **Stuurprogramma van fabrikant** en klikt u op de knop **OK**.
2. Plaats de installatie-cd in het cd-rom-station.
3. In het dialoogvenster **Installeren vanaf schijf** typt u **D:\AUDIO\Taal\DRIVERS\WIN9XDRV** (waarbij D: voor het cd-rom-station staat en *Taal* voor de taal van de software die u wilt installeren) en klik op de knop **OK**.
4. Volg de instructies op het scherm om de installatie van de geluidsstuurprogramma's te voltooien.

Voor versie 4.00.950B/C

1. Plaats de installatie-cd in het cd-rom-station.

2. Klik in het dialoogvenster **Wizard Apparaatstuurprogramma bijwerken** op de knop **Volgende**.
3. Klik op de optie **Overige locaties**.
4. Typ het pad of klik op de knop **Bladeren** om het pad voor de locatie van de stuurprogramma's te selecteren (d.w.z. **D:\AUDIO\Taal\DRIVERS\WIN9XDRV**, waarbij D: voor het cd-rom-station staat en *Taal* voor de taal van de software die u wilt installeren) en klik op de knop **OK**.
5. Klik op de knop **Voltoeien**.  
 Als u opnieuw naar de installatie-cd wordt gevraagd, klikt u nogmaals op de knop **OK** en herhaalt u deze instructies vanaf stap 4.  
 De geluidsstuurprogramma's worden naar het systeem gekopieerd.

## Voor Windows 98/Me

1. Plaats de installatie-cd van Creative Sound Blaster AudioPCI 128 en klik op de knop **Volgende**.
2. Selecteer de optie **Zoek naar het beste stuurprogramma (aanbevolen)** en klik op de knop **Volgende**.
3. Schakel alle selectievakjes uit en schakel alleen het selectievakje **Geef een locatie op** in. Typ het pad of klik op de knop **Bladeren** en selecteer het pad voor de locatie van de stuurprogramma's (d.w.z. **D:\AUDIO\Taal\DRIVERS\WIN9XDRV**, waarbij D: voor het cd-rom-station staat en *Taal* voor de taal van de software die u wilt installeren) en klik op de knop **Volgende**.
4. Klik op de knop **Volgende** om de Windows 98/Me-stuurprogramma's te installeren.
5. Klik op de knop **Voltooid** wanneer de installatie is voltooid.
6. Start het systeem opnieuw op wanneer u gevraagd wordt om dit te doen.

## Software installeren

1. Controleer of de installatie-cd in uw cd-rom-station is geplaatst. Dubbelklik anders op het pictogram **Deze computer** op het Bureaublad van Windows en vervolgens op het pictogram van uw **cd-rom-station**.

## De installatie van Creative Sound Blaster AudioPCI 128 ongedaan maken

2. Het installatievenster van Creative Sound Blaster AudioPCI 128 wordt geopend. Klik op de knop **OK**.
3. Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.
4. Start het systeem opnieuw op wanneer u gevraagd wordt om dit te doen.

## Creative Sound Blaster AudioPCI 128 in Windows NT 4.0/2000 installeren

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik op het pictogram **Software**.
3. Selecteer **Creative Sound Blaster AudioPCI 128** op het tabblad **Installeren en verwijderen**.
4. Klik op de knop **Toevoegen/Verwijderen** en klik vervolgens op de knop **Ja** wanneer u wordt gevraagd of u de software wilt verwijderen.

## Geluidsstuurprogramma's installeren

- Geluidsstuurprogramma's installeren
  - De installatie van Creative Sound Blaster AudioPCI 128 ongedaan maken
  - Er wordt een foutbericht van Servicecontrolebeheer van Windows NT 4.0 weergegeven...
1. Plaats de installatie-cd in het cd-rom-station. Het installatiescherm wordt weergegeven.
  2. Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.



## De installatie van Creative Sound Blaster AudioPCI 128 ongedaan maken

### Windows NT 4.0

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik op het pictogram **Multimedia**.
3. Selecteer op het tabblad **Audio** eventuele bestaande geluidsapparaten en klik op **Verwijderen**. Klik op **Ja** als u wordt gevraagd of u het stuurprogramma wilt verwijderen.
4. Sluit het venster **Eigenschappen voor Multimedia** en start de computer opnieuw op.

### Windows 2000

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik in het venster **Configuratiescherm** op het pictogram **Software**.
3. Selecteer de ingang Creative Ensoniq AudioPCI in het dialoogvenster **Software** en klik vervolgens op de knop **Wijzigen/Verwijderen**.
4. Klik na het ongedaan maken van de installatie op de knop **Sluiten**.

## Er wordt een foutbericht van Servicecontrolebeheer van Windows NT 4.0 weergegeven...

Als er bij het opstarten van het systeem foutberichten worden weergegeven, is de reden hiervan dat u een geluidskaart uit de computer hebt verwijderd nadat u de Creative Sound Blaster AudioPCI 128-kaart met succes hebt geïnstalleerd. De stuurprogramma's van de verwijderde geluidskaart kunnen de kaart niet in het systeem vinden.

### U kunt dit probleem als volgt oplossen:

1. Meld u aan als Beheerder op de computer.
2. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
3. Dubbelklik op het pictogram **Multimedia** en klik vervolgens op het tabblad **Apparaten**.
4. Verwijder in de lijst onder de items

- Audio-apparaten
- MIDI-apparaten en -instrumenten

alle items behalve:

- Audio for Creative Sound Blaster AudioPCI 128
- MIDI for Creative Sound Blaster AudioPCI 128

5. Klik op de knop **OK** om het dialoogvenster te sluiten.  
De stuurprogramma's worden verwijderd.

## De installatie testen

Nadat de stuurprogramma's zijn geïnstalleerd, kunt u Creative PlayCenter gebruiken om te testen of de geluidskaart goed werkt.

1. Klik op **Start -> Programma's -> Creative -> Creative PlayCenter**.
2. Start Windows Verkenner en blader naar een willekeurige map die een bestand bevat met de extensie .WAV.
3. Sleep het .WAV-bestand van Windows Verkenner naar PlayCenter. U zou moeten horen dat het geselecteerde geluid wordt afgespeeld. Als u problemen ondervindt, raadpleegt u de sectie "Problemen oplossen onder Windows 95/98/Me" in de on line Help van Creative Sound Blaster AudioPCI 128.

## Algemene specificaties

### Wavetable-synthese

- Creative synthese-engine
- Engine voor digitale effecten voor reverb en chorus
- 128-stemmige polyfonie en meerklankencapaciteit
- Inclusief sample-sets van 2, 4 en 8 MB

- 3D-geluidstechnologie**
- Ondersteuning voor Microsoft DirectSound en de DirectSound3D-audiotechnologie in twee-luidsprekermodus.
  - Multi-algoritme reverb en chorus
- Geheugen-subsysteem**
- Gebruikt systeem-RAM voor wavetable-samples
  - Door de gebruiker aan te passen voor 2, 4 of 8 MB
- MIDI-interface/  
joystickpoort**
- Ingebouwde 15-pins MIDI-interface (kabel afzonderlijk verkrijgbaar)
  - Compatibel met Sound Blaster- en MPU-401 UART-modi
  - IBM-compatibele 15-pins joystick-poort met analoge ondersteuning
- Aansluitingen op de kaart**
- Lijn-in
  - Microfoon-in
  - Lijn-uit/Luidspreker-uit of Lijn-uit/SPDIF-uit
  - MIDI-/joystickpoort
  - Antwoordapparaat-in/uit
  - CD Audio-in
  - Aux-in
- Werkt met de volgende  
standaarden**
- General MIDI
  - Plug & Play
  - SoundBlaster PCI
  - Microsoft DirectSound, DirectSound3D en afgeleide producten

## Creative Mixer

- 6-kanaals mengregeling voor toegang tot CD, Aux, microfoon, lijn, muzieksynthesizer en Digital Audio
- Ruimtelijke audioregeling (3D) voor Digital Audio en muzieksynthesizer
- Reverb- en Chorus-regeling voor muzieksynthesizer

Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd of verzonden in enige vorm of op enige wijze zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Creative Technology Ltd.

Copyright © 2000 Creative Technology Ltd. Alle rechten voorbehouden.

Versie 1.0

October 2000

Sound Blaster en Blaster zijn gedeponeerde handelsmerken en het Sound Blaster Live!-logo, het Sound Blaster PCI-logo, Environmental Audio, Creative Multi Speaker Surround zijn handelsmerken van Creative Technology Ltd. in de Verenigde Staten en/of in andere landen.

Microsoft, MS-DOS en Windows zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation.

Alle overige productnamen zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van hun respectievelijke eigenaren.