

# KARTA CREATIVE SOUND BLASTER AUDIOPCI 128

## Spis treści



Zależnie od położenia geograficznego miejsca, gdzie została zakupiona karta, nazwa wyrobu może brzmieć następująco:

- Creative Ensoniq AudioPCI
- Creative Sound Blaster 16 PCI
- Creative Sound Blaster AudioPCI 128

Wprowadzenie.....	1
Sprawdzenie wymagań systemowych .....	2
Jak korzystać z niniejszej instrukcji.....	2
Pierwszy krok dla użytkowników Windows 95.....	3
Na karcie dźwiękowej .....	4
Instalacja karty i innych urządzeń.....	5
Instalacja karty Creative Sound Blaster AudioPCI 128 w systemach Windows 95/98/Me .....	6
Instalacja oprogramowania karty Creative Sound Blaster AudioPCI 128 w systemie Windows 4.0/2000 .....	8
Testowanie instalacji.....	10
Charakterystyka ogólna.....	10

## Wprowadzenie

Gratulujemy zakupu karty dźwiękowej Creative Sound Blaster AudioPCI 128. Dzięki szybkiemu złączu PCI i wysokiej jakości odtwarzanego dźwięku karta ta stanowi idealne uzupełnienie komputera.

Wykorzystując 128-głosową syntezę z konwerterami o bardzo dużej szybkości próbkowania, karta dźwiękowa Sound Blaster AudioPCI 128 zapewnia znakomitą jakość i parametry dźwięku.

Dodatkowo, karta dźwiękowa Creative Sound Blaster AudioPCI 128 obsługuje zogniskowane trójwymiarowe zanurzenie dźwięku oraz efekty przestrzennego polepszania jakości dźwięku przy zastosowaniu zestawów dwugłośnikowych. Działanie w pełnym duplexie pozwala także na równoczesne zapisywanie dźwięku i jego odtwarzanie.

Zgodność karty dźwiękowej Creative Sound Blaster AudioPCI 128 z kartą typu Sound Blaster PCI zapewnia niemal idealną zgodność ze standardem Sound Blaster PCI w starszych aplikacjach. Zastosowanie technologii Plug and Play (PnP) sprawia, że karta Creative Sound Blaster AudioPCI 128 należy do najprostszych kart dźwiękowych pod względem instalacji.

Wierzmy, że ta karta dźwiękowa Creative Sound Blaster AudioPCI 128 może być źródłem zadowolenia z najwyższej jakości dźwięku w komputerze.

## Sprawdzenie wymagań systemowych

Minimalne wymagania karty dźwiękowej są następujące:

- Komputer z procesorem klasy Pentium 90 MHz lub 166 MHz (zalecane) z dostępnym gniazdem PCI dla systemu Windows NT 4.0 i Windows 95
- Komputer z procesorem klasy Pentium 166 MHz lub nowszym z dostępnym gniazdem PCI dla systemu Windows 2000 i Windows Millennium Edition (Me)
- 16 MB pamięci RAM w przypadku systemów Windows NT 4.0 i Windows 95/98/Me (32 RAM zalecane)
- 64 MB pamięci RAM w przypadku systemu Windows 2000
- System operacyjny Windows NT 4.0, Windows 2000 lub Windows 95/98/Me
- Głośniki pasywne lub ze wzmacniaczem (zalecane głośniki Cambridge Sound Works)

## Jak korzystać z niniejszej instrukcji

W instrukcji wyjaśniono funkcje różnorodnych elementów elektronicznych karty dźwiękowej i pokazano jak ją zainstalować w komputerze.

## Uzyskiwanie dodatkowych informacji

Informacje i instrukcje dotyczące sposobu używania różnych aplikacji znajdujących się w zestawie można znaleźć w systemie pomocy karty Creative Sound Blaster AudioPCI 128.

## Konwencje podręcznika

W celu ułatwienia wyszukiwania informacji w podręczniku zastosowano następującą konwencję oznaczeń:

Format	Znaczenie
<b>druk pogrubiony</b>	Tekst należy wprowadzić dokładnie w takiej postaci, w jakiej występuje w podręczniku.
<i>kursywa</i>	Tytuł książki lub informacje, które należy podać.
WERSALIKI	Nazwa katalogu, nazwa pliku lub akronim.
< >	Symbole, litery, nazwy klawiszy na klawiaturze.
	Ikona notatnika wskazuje informacje o szczególnej ważności, na które trzeba zwrócić uwagę przed przejściem do następnego punktu.
	Budzik oznacza przestrożę lub ostrzeżenie, które pomogą uniknąć sytuacji wiążących się z ryzykiem.

## Pierwszy krok dla użytkowników Windows 95

Jeśli korzystasz z systemu Windows 95, to przed przejściem do podrozdziału “Instalacja karty Creative Sound Blaster AudioPCI 128 w systemach Windows 95/98/Me” na stronie 6, znajdź numer wersji używanego systemu Windows.

Aby znaleźć numer wersji systemu Windows:

1. Włącz komputer.
2. Naciśnij przycisk Start, wskaż polecenie Ustawienia, a następnie kliknij Panel sterowania.
3. W Panelu sterowania kliknij dwukrotnie ikonę System  
Numer wersji systemu Windows 95 zostanie wyświetlony na karcie Ogólne okna dialogowego Właściwości systemu.

4. Zanotuj numer wersji.  
Możliwe są następujące numery wersji systemu Windows 95:
- 4.00.950
  - 4.00.950A
  - 4.00.950A
  - 4.00.950A

## Na karcie dźwiękowej



Gniazda są to wejścia z jednym otworem, podczas gdy złącza posiadają wiele styków.

Karta dźwiękowa jest wyposażona w następujące gniazda i złącza, które pozwalają na dołączenie innych urządzeń:

**Gniazdo Line In (wejście) (niebieski/jasnoniebieski)**

Umożliwia podłączenie zewnętrznego urządzenia, na przykład: magnetofonu kasetowego, odtwarzacza DAT lub MiniDisc, w celu odtwarzania lub nagrywania.

**Gniazdo Microphone In (wejście mikrofonowe) (czerwone/różowe)**

Łączy mikrofon zewnętrzny z wejściem akustycznym.

**Gniazdo Line Out (wyjście) lub Speaker Out (wyjście głośnikowe) (zielone/jasnozielone)**

Umożliwia podłączenie głośników z własnym zasilaniem lub bez.

LUB

**Gniazdo Line Out (wyjście) lub SPDIF Out (wyjście SPDIF) (zielone/jasnozielone)**

Umożliwia podłączenie głośników z własnym zasilaniem lub urządzeń cyfrowych. Więcej informacji na temat korzystania z wyjścia SPDIF Out można znaleźć w systemie pomocy.

**Złącze Joystick/MIDI**

Umożliwia podłączenie joysticka lub urządzenia MIDI. Istnieje możliwość nabycia dodatkowego zestawu obsługującego urządzenia MIDI, który pozwoli na jednoczesne podłączenie joysticka i urządzenia MIDI.

**Złącze automatycznej sekretarki/modemu.**

Umożliwia podłączenie automatycznej sekretarki lub modemu w celu wysyłania i odbierania sygnałów dźwiękowych.

**Złącze CD Audio**

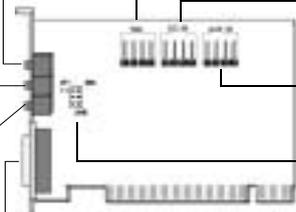
Łączy napęd CD-ROM za pomocą kabla dźwiękowego MPC-3 CD.

**Złącze AUX**

Łączy kartę telewizyjną lub drugi napęd CD-ROM.

**Zworka Line Out/Speaker Out (JP1)**

Umożliwia ustawienie pracy gniazda w tryb Line Out (domyślnie) lub Speaker Out (gniazdo koloru zielonego/jasnozielonego). Jeśli karta nie posiada tej zworki, to tryb Speaker Out nie jest przez nią obsługiwany.



Rys. 3: Gniazda i złącza na karcie dźwiękowej.

## Instalacja karty i innych urządzeń

1. Wyłącz system i wszystkie urządzenia peryferyjne, a następnie dotknij metalowej płyty na komputerze w celu rozładowania ładunku elektrostatycznego.
2. Wyciągnij przewód zasilający z gniazdka sieciowego.
3. Zdejmij pokrywę komputera, aby odsłonić płytę główną i gniazda PCI.
4. Odszukaj wolne gniazdo PCI. Wyłam płytkę osłaniającą z tyłu komputera, aby uzyskać dostęp do gniazd karty dźwiękowej. Wkręty odłóż na bok. Będą potrzebne później.
5. (Tylko dla pewnych modeli) Ustaw zworkę (JP1) Line Out/Speaker Out w następujący sposób:
  - Jeśli do wejścia Line Out/Speaker Out podłączone są głośniki z własnym zasilaniem ustaw zworkę zgodnie z rys. 2.
  - Jeśli do wejścia Line Out/Speaker Out podłączone są głośniki bez własnego zasilania ustaw zworkę zgodnie z rys. 3.



Rys. 3: Tryb Line Out (wyjście domyślne)



Rys. 3: Tryb Speaker Out (wyjście głośnikowe)

6. Ustaw w jednej linii 32-bitowe złącze szyny karty muzycznej z gniazdem PCI. Następnie delikatnie i równomiernie wciskaj kartę tak, aby zewnętrzne gniazda były skierowane na zewnątrz komputera. Upewnij się, że złącze magistrali zostało wciśnięte do oporu do gniazda rozszerzenia i jest w nim prawidłowo zamocowane.
7. Podłącz kabel dźwiękowy CD-ROM do złącza CD Audio, a głośniki do gniazda Line Out/Speaker Out (Zobacz Rys. 3). Wykonaj inne niezbędne połączenia wewnętrzne, wymagane w komputerze, w tym podłączenie karty wideo lub modemu.
8. Zamknij pokrywę komputera. Podłącz wszystkie pozostałe urządzenia do odpowiednich wyjść. Uruchom ponownie komputer.

# Instalacja karty Creative Sound Blaster AudioPCI 128 w systemach Windows 95/98/ Me

- Instalacja sterowników dźwiękowych
  - Wersja (4.00.950/A)
  - Wersja (4.00.950B/C)
  - Windows 98/Me
- Instalacja oprogramowania
- Deinstalacja urządzenia Creative Sound Blaster AudioPCI 128

**Uwaga:**Podczas uruchamiania komputera po zainstalowaniu karty dźwiękowej, nowa karta zostanie automatycznie wykryta przez system Windows 95/98/Me.

## Instalacja sterowników dźwiękowych

### Wersja (4.00.950/A)

1. W oknie dialogowym **Znaleziono nowy sprzęt** wybierz opcję **Sterownik z dysku dostarczonego przez producenta sprzętu** i kliknij przycisk **OK**.
2. Włóż dysk instalacyjny CD do napędu CD-ROM.
3. W oknie dialogowym **Zainstaluj z dysku** wpisz **D:\AUDIO\język\DRIVERS\WIN9XDRV** (gdzie D: oznacza dysk CD-ROM, a *język* oznacza język, w którym ma być zainstalowane oprogramowanie). Następnie kliknij przycisk **OK**.
4. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie w celu zakończenia instalacji sterownika karty dźwiękowej.

### Wersja (4.00.950B/C)

1. Włóż dysk instalacyjny CD do napędu CD-ROM.
2. W oknie dialogowym **Kreator aktualizacji sterownika urządzenia** kliknij przycisk **Dalej**.
3. Wybierz opcję **Inne lokalizacje**.

4. Wpisz ścieżkę lub kliknij przycisk **Przeglądaj**, aby wybrać ścieżkę lokalizacji sterowników (tzn., **D:\AUDIO\język\DRIVERS\WIN9XDRV**, gdzie D: oznacza dysk CD-ROM, a *Język* oznacza język, w którym ma być zainstalowane oprogramowanie). Następnie kliknij przycisk **OK**.
5. Kliknij przycisk **Zakończ**.  
Jeśli pojawi się monit, aby ponownie włożyć dysk instalacyjny CD, kliknij przycisk **OK** i powtórz kolejne czynności poczynawszy od punktu 4.  
Sterowniki karty dźwiękowej zostaną skopiowane do systemu.

## Windows 98/Me

1. Włóż dysk instalacyjny CD karty Creative Sound Blaster AudioPCI 128 i kliknij przycisk **Dalej**.
2. Zaznacz opcję **Szukaj najlepszego sterownika urządzenia (zalecane)** i kliknij przycisk **Dalej**.
3. Usuń zaznaczenie wszystkich pól wyboru i zaznacz tylko pole **Określ lokalizację**. Wpisz lub kliknij przycisk **Przeglądaj** i wskaż ścieżkę lokalizacji sterowników (**D:\AUDIO\język\DRIVERS\WIN9XDRV**, gdzie D: oznacza dysk CD-ROM, a *Język* oznacza język, w którym ma być zainstalowane oprogramowanie). Następnie kliknij przycisk **Dalej**.
4. Kliknij przycisk **Dalej**, aby zainstalować sterowniki systemu Windows 98/Me.
5. Po zakończeniu instalacji kliknij przycisk **Zakończ**.
6. Gdy pojawi się stosowny komunikat, ponownie uruchom system.

## Instalacja oprogramowania

1. Upewnij się, że dysk instalacyjny CD znajduje się w napędzie CD-ROM. Kliknij dwukrotnie ikonę **Mój komputer** znajdującą się na pulpicie, a następnie kliknij dwukrotnie ikonę dysku **CD-ROM**.
2. Zostanie wyświetlony ekran instalacyjny oprogramowania karty Creative Sound Blaster AudioPCI 128.  
Kliknij przycisk **OK**.
3. Aby zakończyć instalację, postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.
4. Gdy pojawi się stosowny komunikat, ponownie uruchom system.

## Deinstalacja urządzenia Creative Sound Blaster AudioPCI 128

1. Kliknij **Start** -> **Ustawienia** -> **Panel sterowania**.
2. Kliknij dwukrotnie ikonę **Dodaj/Usuń programy**.
3. Na karcie **Instaluj/Odinstaluj** wybierz pozycję **Creative Sound Blaster AudioPCI 128**.
4. Kliknij przycisk **Dodaj/Usuń**, a następnie kliknij przycisk **Tak**, gdy pojawi się pytanie o usunięcie oprogramowania.

## Instalacja oprogramowania karty Creative Sound Blaster AudioPCI 128 w systemie Windows 4.0/2000

- Instalacja sterowników karty dźwiękowej
- Deinstalacja karty Creative Sound Blaster AudioPCI 128
- Komunikat o błędzie Menedżera sterowania usługami Windows NT 4.0...

## Instalacja sterowników karty dźwiękowej

1. Włóż dysk instalacyjny CD do napędu CD-ROM.  
Pojawi się ekran instalacji.
2. Aby zakończyć instalację, postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.

## Deinstalacja karty Creative Sound Blaster AudioPCI 128

## Windows NT 4.0

1. Kliknij **Start** -> **Ustawienia** -> **Panel sterowania**.
2. Kliknij dwukrotnie ikonę **Multimedia**.
3. Na karcie **Urządzenia dźwiękowe** zaznacz istniejące urządzenia dźwiękowe, a następnie kliknij przycisk **Usuń**. Kliknij przycisk **Tak**, gdy pojawi się pytanie o usunięcie sterownika.
4. Zamknij okno **Właściwości: Multimedia** i ponownie uruchom komputer.

## Windows 2000

1. Kliknij **Start** -> **Ustawienia** -> **Panel sterowania**.
2. W oknie **Panel sterowania** kliknij dwukrotnie ikonę **Dodaj/Usuń programy**.
3. W oknie **Dodaj/Usuń programy** wybierz pozycję Creative Ensoniq AudioPCI, a następnie kliknij przycisk **Zmień/Usuń**.
4. Po zakończeniu deinstalacji kliknij przycisk **Zamknij**.

## Komunikat o błędzie Menedżera sterowania usługami Windows NT 4.0...

Jeśli komunikat o błędzie pojawi się po ponownym uruchomieniu komputera, to przyczyną jest usunięcie z komputera karty dźwiękowej po jej pomyślnym zainstalowaniu. Sterowniki karty nie mogą odnaleźć urządzenia.

### Aby rozwiązać ten problem:

1. Zarejestruj się w systemie jako Administrator.
2. Kliknij **Start** -> **Ustawienia** -> **Panel sterowania**.
3. Kliknij dwukrotnie ikonę **Multimedia**, a następnie kliknij kartę **Urządzenia**.
4. Z listy, dla następujących wpisów:
  - Urządzenia dźwiękowe
  - Urządzenia i instrumenty MIDI

usuń wszystkie pozycje oprócz:

- Audio for Creative Sound Blaster AudioPCI 128
- Audio for Creative Sound Blaster AudioPCI 128

5. Kliknij przycisk **OK**, aby zamknąć okno dialogowe. Sterowniki zostały usunięte.

## Testowanie instalacji

Po zainstalowaniu sterowników, można użyć Creative PlayCenter w celu przetestowania, czy karta dźwiękowa działa w prawidłowo.

1. Kliknij **Start -> Programy -> Creative -> Creative PlayCenter**.
2. Uruchom Eksploratora Windows i odszukaj dowolny folder, zawierający plik z rozszerzeniem .WAV.
3. Przeciągnij plik .WAV z Eksploratora Windows do programu PlayCenter. Powinno rozpocząć się odtwarzanie wybranej melodii. Jeśli pojawią się problemy, zapoznaj się z podręcznikiem “Rozwiązywanie problemów w systemie Windows 95/98/Me” w systemie pomocy Creative Sound Blaster AudioPCI 128.

## Charakterystyka ogólna

### Synteza Wave Table

- Program do syntezy Creative
- Program do efektów reverb i chorus
- 128-głosowa polifonia i możliwość wielu brzmień
- Dołączone zestawy próbek o rozmiarze 2MB, 4MB i 8MB

### Technologia dźwięku 3D

- Obsługa technologii dźwięku Microsoft DirectSound i DirectSound3D w trybie z dwoma głośnikami
- Efekty reverb i chorus z zastosowaniem wielu algorytmów

### Podsystem Pamięci

- Wykorzystuje pamięć RAM do tabeli próbek wave
- Możliwość konfiguracji dla 2MB, 4MB lub 8MB.

## Port MIDI/Joystick

- Wbudowane 15-stykowe złącze MIDI (kabel dostępny oddzielnie)
- Zgodne z trybami Sound Blaster i MPU-401 UART
- 15-stykowy port zgodny z IBM z obsługą sygnałów analogowych

## Złącza na karcie

- Line In (wejście)
- Microphone In (wejście mikrofonowe)
- Line Out (wyjście)/Speaker Out (wyjście głośnikowe) lub Line out (wyjście)/SPDIF Out (wyjście cyfrowe)
- Port MIDI/Joystick
- TAD In/Out (wejście/wyjście automatycznej sekretarki)
- CD Audio In (wejście dźwiękowe CD)
- Auxiliary In (AUX)

## Współpracuje z następującymi standardami:

- General MIDI
- Plug-and-Play
- Sound Blaster PCI
- Microsoft DirectSound, DirectSound3D i EAX

## Creative Mixer

- Sterowanie 6-kanałowym mikserem współpracującym z CD, AUX, Mikrofon, Linia telef., Syntezator muzyczny i cyfrowe urządzenie dźwiękowe.
- Sterowanie dźwiękiem przestrzennym (3D) dla cyfrowych urządzeń dźwiękowych i syntezatorów muzycznych.
- Sterowanie efektami reverb i chorus dla syntezatora muzycznego

Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana lub przesyłana w dowolnej formie i za pomocą dowolnych środków bez uzyskania zgody firmy Creative Technology Ltd.

Copyright © 2000 Creative Technology Ltd. Wszelkie prawa zastrzeżone.

wersja 1.0

Październik 2000

Sound Blaster i Blaster są zastrzeżonymi znakami towarowymi, a logo Sound Blaster Live!, Sound Blaster PCI, Environmental Audio, Creative Multi Speaker Surround są znakami towarowymi firmy Creative Technology Ltd. w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach.

Microsoft, MS-DOS i Windows są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation.

Wszystkie inne produkty są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi ich właścicieli.